


Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

**АННОТАЦИЯ
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
«Разработка мобильных приложений»
по направлению 02.04.03 Математическое обеспечение и
администрирование информационных систем (магистратура)
профиль «Технология программирования»**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель освоения дисциплины:

Целью дисциплины «Разработка мобильных приложений» является изучение основных проблем, возникающих при разработке приложений для мобильных устройств, а также получение представления о проблемах, стоящих перед разработчиком таких приложений.

Задачи освоения дисциплины:

- изучение основ функционирования мобильных операционных систем;
- формирование у студентов базового комплекса знаний и практических навыков в области проектирования и разработки мобильных приложений

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина относится к вариативной части блока Б1 Дисциплины (модули) – Дисциплины по выбору.


Для успешного освоения дисциплины «Разработка мобильных приложений» обучающийся должен обладать знаниями, умениями и навыками, полученными в результате изучения дисциплин: «Методы объектно-ориентированного программирования», «Современные технологии программирования».

Знания, умения и навыки, полученные при изучении дисциплины «Разработка мобильных приложений» необходимы при прохождении преддипломной практики, при подготовке к сдаче и сдаче государственного экзамена; при подготовке к процедуре защиты и процедуре защиты выпускной квалификационной работы.


3. Перечень планируемых результатов освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-3 Способен проводить патентные исследования, определять формы и методы правовой охраны и защиты прав на результаты интеллектуальной деятельности, распоряжаться правами на них для решения задач в области развития науки, техники и технологии	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – архитектуры мобильных ОС; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – применять средства разработки, доступные у платформ Android и iOS <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – средствами управления доступом мобильных ОС

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

<p>ПК-4 способен применять современные информационные технологии при проектировании, реализации, оценке качества и анализа эффективности программного обеспечения для решения задач в различных предметных областях</p>	<p>знать: – инструментальные средства разработки, доступные у платформы Android;</p> <p>уметь: – взаимодействовать с технологиями мобильных устройств;</p> <p>владеть: – навыками написания приложений для мобильных устройств</p>
<p>ПК-5 способен использовать основные методы и средства автоматизации проектирования, реализации, испытаний и оценки качества при создании конкурентоспособного программного продукта и программных комплексов, а также способен использовать методы и средства автоматизации, связанные с сопровождением, администрированием и модернизацией программных продуктов и программных комплексов</p>	<p>знать: – инструментальные средства разработки, доступные у платформы iOS;</p> <p>уметь: – проектировать мобильные приложения;</p> <p>владеть: – средствами управления доступом мобильных ОС</p>
<p>ПК-7 способен использовать основные концептуальные положения функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методы, способы и средства разработки программ в рамках этих направлений</p>	<p>знать: – архитектуры мобильных ОС;</p> <p>уметь: – проектировать мобильные приложения;</p> <p>владеть: – навыками написания приложений для мобильных устройств</p>
<p>ПК-9 способен участвовать в разработке технической документации программных продуктов и программных комплексов</p>	<p>знать: – инструментальные средства разработки, доступные у платформы iOS;</p> <p>уметь: – применять средства разработки, доступные у платформ Android и iOS</p> <p>владеть:</p>

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

	– навыками написания приложений для мобильных устройств
--	---

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет **7 зачетных единиц (252 часа)**.

5. Образовательные технологии

В ходе изучения дисциплины используются традиционные методы и формы обучения (лекции, практические занятия, самостоятельная работа).

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: самостоятельная работа, сопряженная с основными аудиторными занятиями (проработка учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины); подготовка к тестированию; подготовка докладов; самостоятельная работа под контролем преподавателя в форме плановых консультаций, при подготовке к сдаче зачета; внеаудиторная самостоятельная работа при выполнении студентом заданий.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены виды текущего контроля: собеседование, проверка решения практических (ситуационных) заданий, заслушивание докладов, проверка тестовых заданий.

Промежуточная аттестация проводится в форме: экзамена.